

Topologies des réseaux informatiques

Présenter aux élèves deux figures une comportant deux Ordinateurs et l'autre comportant cinq machines. Quel sont les façons dans lesquelles on peut brancher les Ordinateurs dans chacun des deux cas ? (Voir **Figure**)

Pour le premier cas il y a une seule façon. Mais pour la deuxième figure il existe plusieurs cas, c'est ce qu'on appelle des topologies.

Topologie en BUS :

Les nœuds accèdent à un même bus partagé. Cette topologie est l'organisation la plus simple d'un réseau. Cette topologie a pour avantages d'être facile à mettre en œuvre. Par contre, elle est vulnérable étant donné que si un des coupleurs (connecteur en T) est défectueux, c'est l'ensemble du réseau qui est affecté.

Topologie en Anneau :

Les ordinateurs communiquent chacun à son tour, on a donc une boucle d'ordinateurs sur laquelle chacun d'entre eux va « avoir la parole » successivement. L'avantage de cette topologie est que la vitesse de transfert des données (Débit) est important, Mais la panne d'un Ordinateur rend l'ensemble du réseau inutilisable.

Topologie en étoile :

Les ordinateurs du réseau sont reliés à un système matériel il s'agit d'une boîte comportant un certain nombre de jonctions (**HUB** par exemple) aux quelles on peut connecter les câbles en provenance des ordinateurs. C'est un réseau facile à mettre en place et à surveiller. La panne d'une station ne met pas en cause l'ensemble du réseau. Mais une panne dans le **SWITCH** (ou le **HUB**) provoque la panne complète du réseau.

Schématiser les différents types de réseaux informatiques

10 min

Schématiser les différents types de réseaux

35 min

Identifier les avantages et les inconvénients de chaque topologie

15 min

Questions – Réponses

Méthode Dogmatique